

**О проведении городского (районного) этапа областной военно – спортивной игры «Зарница Поволжья» среди обучающихся общеобразовательных организаций**

В целях патриотического и физического воспитания подрастающего поколения, морально-психологической и физической подготовки подростков к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации на основании распоряжения министерства образования и науки Самарской области от 29.11.2018 № 866-р «Об организации и проведении областной военно – спортивной игры «Зарница Поволжья» среди обучающихся общеобразовательных организаций Самарской области, руководствуясь Положением о Западном управлении министерства образования и науки Самарской области (далее по тексту – Западное управление)

**приказы в а ю:**

1. Утвердить Положение о проведении городского (районного) этапа областной военно-спортивной игры «Зарница Поволжья» среди обучающихся образовательных организаций (далее по тексту - Игра) согласно Приложению № 1 к настоящему приказу.
2. Руководителям образовательных учреждений:
  - 2.1. провести Игру в образовательных учреждениях в срок до 30 января 2019 года согласно Положению;
  - 2.2. утвердить состав судейских коллегий учрежденческого этапа Игры;
  - 2.3. организовать работу судейских коллегий учрежденческого этапа Игры согласно Положению;
  - 2.4. обеспечить дежурство медицинского работника на учрежденческом этапе Игры;
  - 2.5. обеспечить участие команд обучающихся в городском (районном) этапе Игры согласно Положению.

3. Директорам ГБОУ СОШ № 14 «Центр образования» г.о. Сызрань (Марусиной Е.Б.), ГБОУ СОШ № 9 г.о. Октябрьск (Белешиной Л.Г.), ГБОУ СОШ «Центр образования» пос. Варламово м.р. Сызранский (Кавелиной Т.П.), ГБОУ СОШ с. Шигоны м.р. Шигонский (Малых А.М.):

3.1. организовать и провести организационную работу по подготовке к городскому (районному) этапу Игры согласно Положению;

3.2. утвердить состав судейских коллегий городского (районного) этапа Игры;

3.3. организовать работу судейских коллегий городского (районного) этапа Игры согласно Положению;

3.4. провести городской (районный) этап Игры согласно Положению;

3.5. обеспечить дежурство медицинского работника на городском (районном) этапе Игры.

4. Ответственность за жизнь и здоровье обучающихся во время проведения школьного, городского (районного) этапов Игры возложить на руководителей общеобразовательных учреждений.

5. Контроль за исполнением приказа возложить на начальника отдела развития общего и дополнительного образования (Осипову Е.Г.).

Приложение №1  
к приказу Западного управления  
министерства образования и науки  
Самарской области  
от \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_

**Положение  
о проведении городского (районного) этапа областной военно –  
спортивной игры «Зарница Поволжья» среди обучающихся  
общеобразовательных организаций**

**1. Общие положения.**

1.1. Положение о проведении городского (районного) этапа ежегодной областной военно – спортивной игры «Зарница Поволжья» среди обучающихся общеобразовательных организаций Самарской области (далее по тексту – Игра) разработано в соответствии с Положением о проведении областной военно-спортивной игры «Зарница Поволжья» среди обучающихся образовательных организаций Самарской области.

1.2. Военно-спортивная игра «Зарница Поволжья» является массовой формой военно-патриотического воспитания допризывной молодежи, представляющей собой комплекс соревновательных мероприятий по основам военных знаний, физической культуре и основам военной истории проводимых поэтапно.

**2. Цель и задачи Игры.**

2.1. **Цель:** патриотическое и нравственное воспитание, морально-психологическая и физическая подготовка подростков к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации.

**2.2. Задачи:**

1. Популяризация здорового образа жизни.
2. Накопление психологического опыта, соответствующего поведения в условиях коллективной деятельности.
3. Развитие общих физических качеств: силы, быстроты, ловкости и выносливости.

4. Адаптация к условиям военной деятельности и выработка навыков безопасности жизнедеятельности (эмоционально-волевая устойчивость, внутренняя готовность к выполнению требований воинской службы, ответственность, саморегуляция, быстрая ориентация в обстановке, коммуникативные качества).

5. Вовлечение подростков в занятия военно-прикладными видами спорта, укрепление их физической подготовки.

6. Воспитание чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки.

### **3. Место и сроки проведения Игры.**

Соревнования проводятся в несколько этапов в спортзалах и на территориях образовательных учреждений в срок до 30 марта 2019 года.

I этап – до 30 января 2019 года - проведение соревнований на выявление лучших команд в образовательных учреждениях;

II этап - проведение соревнований на выявление лучших команд в городах и районах:

Муниципальное образование	Дата	Место проведения
г.о. Сызрань	14.03.2019 г., 14.30	Структурное подразделение, реализующее дополнительные общеобразовательные программы, «Дворец творчества детей и молодежи» ГБОУ СОШ № 14 «Центр образования» г.о. Сызрань
г.о. Октябрьск	20.02.2019 г., 14.30	ГБОУ СОШ № 9 «Центр образования» г.о. Октябрьск
м.р. Сызранский	15.02.2019 г., 14.30	ГБОУ СОШ «Центр образования» пос. Варламово м.р. Сызранский
м.р. Шигонский	22.03.2019 г., 14.30	ГБОУ СОШ «Центр образования» с. Шигоны м.р. Шигонский

#### **4. Участники Игры.**

К участию в соревнованиях допускаются обучающиеся общеобразовательных школ, учреждений среднего профессионального образования, учреждений дополнительного образования, военно-патриотических объединений и отряды юнармейцев в возрасте 14-15 лет, которым на период проведения финальных областных соревнований (сентябрь 2019 г.) не исполнится 16 лет (могут участвовать школьники 13 лет).

Состав команды - 10 человек (6 юношей, 3 девушки и 1 представитель образовательной организации - тренер команды (преподаватель ОБЖ). Команда должна иметь единообразную военную форму с головным убором и нагрудной эмблемой (нашивкой), информирующей о принадлежности участника к той или иной команде.

#### **5. Общее руководство Играй.**

Для подготовки и проведения Игры создается судейская коллегия на учрежденческом этапе – образовательными учреждениями, на городском (районном) этапе - организаторами городского (районного) этапа Игры. Судейская коллегия разрабатывает план мероприятий по подготовке и проведению Игры, обеспечивает ее проведение, меры безопасности при проведении Игры и подведение итогов. Судейская коллегия принимает заявки на участие в Игре, утверждает станции, степень сложности заданий. По окончании соревнований команды сдают маршрутные листы-карточки в судейскую коллегию, которая проводит анализ результатов.

#### **6. Организаторы Игры.**

Участие в подготовке Игры принимают:

- администрация ОУ;
- классные руководители (кураторы групп);
- учителя ОБЖ;
- учителя физкультуры;
- медицинские работники;

- старшеклассники.

Организаторами учрежденческого этапа Игры являются образовательные учреждения.

Организаторами городского (районного) этапа Игры являются:

г.о. Сызрань - СП «ДТДиМ» ГБОУ СОШ № 14 «Центр образования»

г.о. Сызрань,

г.о. Октябрьск – СП «ЦВР» ГБОУ СОШ № 9 г.о. Октябрьск,

м.р. Сызранский - СП «ЦВР» ГБОУ СОШ «Центр образования»

пос. Варламово м.р. Сызранский,

м.р. Шигонский - СП «ЦВР» ГБОУ СОШ с. Шигоны м.р. Шигонский.

## **7. Порядок и сроки подачи заявок и требуемая документация.**

Предварительная заявка на участие в Игре подаётся в письменной форме:

г.о. Сызрань – структурное подразделение, реализующее дополнительные общеобразовательные программы «Дворец творчества детей и молодежи», ГБОУ СОШ № 14 «Центр образования» г.о. Сызрань, каб. № 15 (образовательные учреждения г.о. Сызрань);

г.о. Октябрьск – структурное подразделение, реализующее дополнительные общеобразовательные программы «Центр внешкольной работы» ГБОУ СОШ № 9 г.о. Октябрьск (образовательные учреждения г.о. Октябрьск);

м.р. Сызранский – структурное подразделение, реализующее общеобразовательные программы дополнительного образования детей, «Центр внешкольной работы» ГБОУ СОШ «Центр образования» пос. Варламово м.р. Сызранский (образовательные учреждения м.р. Сызранский);

м.р. Шигонский – структурное подразделение, реализующее дополнительные общеобразовательные программы «Центр внешкольной работы» ГБОУ СОШ с. Шигоны м.р. Шигонский (образовательные учреждения м.р. Шигонский).

Именная заявка подаётся не позднее, чем за 7 суток до начала Игры. В

ней указывается Ф.И.О. участников, их возраст, класс, также в заявке указывается командир команды.

В день проведения Игры в судейскую коллегию предоставляется именная заявка с визой и печатью врача против каждой фамилии участника, с общим заключением главного врача и печатью медицинского учреждения; подписью руководителя и печатью образовательного учреждения.

К заявке прилагаются:

- выписка из приказа о назначении руководителя группы из числа работников образовательного учреждения и возложении на него ответственности за жизнь и здоровье учащихся,
- копия документов, подтверждающего личность участника;
- копия листа с отметкой о проведении инструктажа с обучающимися по технике безопасности в период проведения Игры,
- копии страховых полисов от несчастных случаев на участников Игры.

## **8. Программа соревнований.**

### **8.1. Конкурс «Визитная карточка команды».**

Конкурс проходит вне общего зачета игры.

В случае неучастия команды в конкурсе она штрафуется на 2 балла при подсчете результатов в общекомандном зачете.

Продолжительность конкурса 5 минут.

Команды представляют свой муниципалитет, свое образовательное учреждение, участников, направление деятельности военно-патриотического клуба, известных личностей (уроженцев или жителей представляемого муниципалитета), связанных с военной историей России.

Критерии оценки:

- массовость (количество реально задействованных членов команды) - 5 баллов (max);
- степень свободы владения членами команды материалом выступления - 5 баллов (max);

- артистизм, эмоциональная окрашенность представляемого материала, жанровое многообразие (театрализация, декламация, вокальное, хореографическое, боевое искусство, владение макетами оружия)- 5 баллов (max);

- оформление выступления (использование видео, аудио, сопровождения, костюмов, различных атрибутов и прочее) - 5 баллов (max).

Нарушение временного ограничения штрафуется (минусуется 0,5 балла за каждую минуту отклонения от нормы).

### **8.2. Военно-историческая викторина. «Ратные страницы истории».**

Соревнования проводятся в форме тестов по вариантам и оцениваются по количеству правильных ответов (1 правильный ответ- 1 балл). При подведении итогов учитывается общее время команды, затраченное на выполнение задания. Задание выполняют индивидуально 9 представителей команды (6 юношей и 3 девушки).

### **8.3. Военная подготовка.**

#### **1. Разборка и сборка автомата (на время) - 9 чел.**

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

#### **2. Строевая подготовка - 9 чел.**

а) Одиночная подготовка: строевая стойка; повороты на месте и в движении; строевой шаг; воинское приветствие на месте и в движении; подход к начальнику и отход от него (участвует 1 юноша и 1 девушка).

б) Строевая подготовка в составе отделения: повороты на месте, в движении. Строевой шаг, воинское приветствие в движении. Оценивается внешний вид, действие командира (командир назначается из числа учащихся).

#### **в) Исполнение строевой песни.**

При определении оценки команде за исполнение строевой песни учитываются: ратная направленность содержание песни, наличие в ней идеи

защиты Отечества, любви к военной службе, гордости принадлежностью к ВС РФ, верности их славным боевым традициям.

Отвечающая этим требованиям песня оценивается по следующим критериям: уровень исполнения (знание текста песни, правильность, мелодии, слаженность звучания, подготовленность запевал, строевая подтянутость личного состава).

Первенство определяется по наибольшей сумме баллов, полученной за выполнение строевой песни.

Строевая подготовка оценивается по 20-балльной системе за каждый вид.

3. Одевание общевойскового защитного комплекта (на время) - 6 человек.

В состязании участвуют юноши - 6 чел. Оценивается время и правильность выполнения норматива по одеванию общевойскового защитного комплекта «Плащ в рукава» и противогаза. Исходное положение строевая стойка, ОЗК и противогаз в штатном месте. По команде «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть, газы» участники одевают чулки на обувь, завязывают тесемки на поясном ремне, одевают противогаз, перчатки, плащ в рукава, и выдвигаются на 5 метров вперед.

В личном первенстве победитель определяется по лучшему времени, показанному в данном виде.

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

#### 4. Конкурс «Равнение на знамена»

В составе команды: командир отряда (отделения) и 2 знаменные группы, в составе каждой - 1 знаменосец, 2 ассистента (всего 7 человек).

Участники представляют на конкурс знамена своих муниципальных образований или клубов.

Атрибуты: парадная форма одежды с аксельбантами, перевязи у знаменных групп, макеты оружия (автомат, шашка) по усмотрению команд.

Наличие или отсутствие макетов оружия не влияют на оценку за выполнение приема.

Содержание конкурса:

Вынос знамени, несение почетного караула, представление знамени и смена у знамени. Уход знаменной группы с площадки проведения конкурса.

Оценки выставляются по трем элементам:

- внешний вид, наличие необходимой атрибутики – 3 балла;
- правильность и полнота выполнения элементов ритуала – 5 баллов;

Действия командира – 3 балла.

Победитель определяется по наибольшей сумме набранных баллов.

#### **8.4. Физическая подготовка**

1. Стрельба из пневматической винтовки - 9 чел. Дистанция стрельбы - 10м , мишень спортивная № 8, положение для стрельбы стоя (3 пробных, 5 зачетных выстрелов). Разрешается использовать личное оружие (без оптического прицела). Оценивается: личное первенство - по наибольшему количеству выбитых очков, при равенстве очков учитывается качество стрельбы (количество выбитых 10, 9, 8 и т.д.). Командное первенство - по наибольшей сумме выбитой командой очков, при равенстве очков учитывается критерий стрельбы участников команды (лучший личный результат стрельбы участников команды 1, 2, 3 и т.д. занятое место).

2. Силовая гимнастика - 9 чел.

- юноши - подтягивание на стандартной перекладине (вис хватом сверху), (3 мин.);
- девушки - сгибание-разгибание рук в упоре лежа на полу (3 мин.).

Определение победителей - по наибольшему количеству выполнения упражнений.

3. Бег дистанция 60 метров - 9 чел.

Победитель определяется:

в личном первенстве - по лучшему времени, показанному на финише; в командном первенстве - по сумме результатов выступления всех участников.

При плохих погодных условиях соревнования допускается проводить в помещении с заменой на челночный бег (6x5).

4. Метание гранаты на дальность (граната учебная, школьная) -9 чел.

- юноши - вес гранаты 500 гр. (три попытки);
- девушки - вес гранаты 300 гр. (три попытки).

Метание производится в коридор шириной 15 метров, попытки считаются не засчитанными, если спортсмен совершил заступ, граната вылетела из коридора, после броска спортсмен выходит за линию старта до команды "Есть".

Определение победителя:

в личном первенстве - по лучшему показанному результату; в командном первенстве - по лучшему результату метания всех участников команды.

5. Бег на длинную дистанцию - 9 чел.

юноши - 2 км.;

девушки - 1 км.

Старт общий для команды.

В личном зачете - по лучшему времени, показанному на финише. В командном зачете - по сумме баллов участников всей команды. При плохих погодных условиях допускается проводить соревнования в помещении.

6. Плавание дистанция 50 м (вольный стиль) - 9 чел. (6 юношей и 3 девушки).

Проводится на 3 и 4 этапе соревнований.

Победители определяются:

в личном первенстве - по лучшему времени финиша участника;

в командном первенстве - по сумме лучшего времени выступления всей команды.

При равенстве результатов преимущество отдается команде участника, показавшего лучшее время в личном первенстве.

## **8.5. Спортивное ориентирование.**

В соревновании по спортивному ориентированию участвуют юноши -3 чел., девушки 3 чел. Соревнование лично-командное. Упражнение скоростной спринт. Дистанция для девушек - 1,5 км, юноши - 2 км, количество контрольных пунктов для девушек - 6, для юношей - 10, набор высоты - 30 м., масштаб карты 1:5000.

В личном первенстве оцениваются отдельно юноши, отдельно девушки. Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

## **8.6. Тактическая игра на местности.**

Команды участвуют в полном составе. Результаты проведения тактической игры входят в общий зачет соревнований.

Состоит из четырех этапов. Протяженность маршрута 1 км. Девушки вступают в игру на четвертом этапе. Экипировка: военная полевая форма, закрытая спортивная обувь, головной убор, противогаз, макет АК, компас на команду, санитарная сумка. Штраф за утерю имущества (противогаз, оружие или элементы оружия) - 20 сек.

Определение победителей в тактической игре на местности осуществляется по наименьшей сумме времени и правильности выполнения, затраченного командами на выполнение следующих тактических нормативов:

1. Совершение марш-броска и преодоление зараженного участка - 300м.
2. Выдвижение из района сосредоточения на рубеж перехода в атаку, преодоление минных полей и заграждений - 200 м.
3. Атака переднего края обороны противника тремя способами (150м):
  - а) бегом - 50 м;
  - б) короткими перебежками - 50 м;
  - в) переползанием - 50 м.

4. Оказание медицинской помощи, эвакуация раненых - 350 м.

Совершение марша в пункт постоянной дислокации.

### **9. Порядок определения командных результатов.**

По всем видам программы соревнований командный результат в каждом виде программы определяется по лучшей (наименьшей или наибольшей, в зависимости от вида программы) сумме результатов, показанных всеми участниками команды в данном виде программы.

По окончанию каждого вида программы (соревнований) судейская коллегия на основании результатов, показанных командой, определяет место, занятое каждой командой и отражает его в сводном протоколе соревнований.

Общекомандное первенство (место) в соревнованиях определяется по наименьшей сумме мест, занятых командой участницей в отдельных видах программы.

При равном количестве очков в определении победителей в общекомандном первенстве по видам программы лучшее место занимает команда, у которой лучше результат на тактической игре.

### **10. Условия подведения итогов.**

I этап -соревнования на выявление лучшей команды в образовательном учреждении.

II этап - проведение соревнований на выявление лучших команд среди обучающихся г.о. Сызрань, г.о. Октябрьск, м.р. Сызранский, м.р. Шигонский. От одного образовательного учреждения принимает участие не более одной команды.

Команды-призеры (1-3 места) в каждом муниципальном образовании награждаются грамотами.