УТВЕРЖДАЮ:

Директор ГБОУ ДОД ЦРТДЮ ЦСМ

Гриднев А.Н.

«\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2017г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении деловой игры активистов ученического самоуправления «Молодёжь в кабинетах власти»**

1. **Общие положения**

Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения деловой игры «**«Молодёжь в кабинетах власти»** (далее по тексту ДИ).

**Основной** **целью** проведения ДИ является воспитание активной гражданской позиции молодёжи.

**Задачи:**

* формирование у молодежи знаний (понятий) о деятельности органов местного самоуправления;
* создание условий для формирования у молодежи доверия к власти;
* вовлечение молодежи в диалог с властью для решения проблем местного сообщества.
1. **Организаторы**

ДИ проводится ГБОУ ДОД ЦРТДЮ «Центром социализации молодежи» при поддержке Комитета по образованию и науке Самарской Губернской Думы и Министерства образования и науки Самарской области в рамках областной социально-педагогической программы «За ученические советы».

1. **Участники**

Участниками ДИ являются команды образовательных организаций всех видов и типов.

1. **Порядок проведения игры**

**4.1. Организационный этап:**

* Октябрь-ноябрь 2017 года проводится семинар с педагогами и представителями власти по разъяснению технологии проведения игры.
* Ноябрь-декабрь 2017 года идёт формирование молодежных команд. Команда формируется из 5 молодых участников и одного педагога – консультанта. Команда может пригласить группу поддержки (до 3-х чел.). Проводятся упражнения на командообразование силами обученных педагогов. Участники получают теоретические знания действующего законодательства об органах местного самоуправления и о вопросах местного значения. Далее молодёжные команды получают проблемные вопросы от оргкомитета ДИ и разрабатывают план решения заявленных проблем, ищут ответы на их решение.

**4.2.Игра**

Январь 2018 года Команды привозят на игру письменные ответы на все поставленные перед ними общественные проблемы и сдают их при регистрации.
В каждом кабинете обсуждаются не более 6 проблем и работают не более 6 команд. У каждой команды есть возможность осветить только 1 проблему, но заработать дополнительные баллы можно, дополняя ответы других команд.

Представленные решения проблем в ходе командной работы оцениваются от 0 до 5 баллов по следующим критериям:

Критерии оценки команд:

* Ответ на свой вопрос по жребию;
* Дополнения на вопросы других команд;
* Рациональное (эффективное) решение проблем;
* Творческий подход в решении проблемы;
* Аргументация, логика;
* Корректность в отношении других команд;
* Оценка письменных ответов проблем, сданных в другие кабинеты;
* Степень инициативности и реальный вклад каждого участника;
* Организованность команды (форма, эмблема, командный дух и др.)
* Дополнительный балл (условный критерий экспертной группы)

Обсуждение проблем ведет модератор кабинета.

Оценивают работу команд приглашенные представители законодательной, исполнительной власти и сотрудники других структур, в чьи полномочия входит решение государственных и социальных проблем. Затем все участники собираются в зале для подведения итога игры. Представители власти анализируют работу в каждом кабинете, озвучивают самые интересные предложения команд, которые примут к действию.

При подведении итогов ДИ на уровне области, приветствуется предварительное проведение ДИ на местной территории для решения проблем органов местного самоуправления.

1. **Подведение итогов**

После подсчета баллов подводятся итоги, выбираются команды-победители, которые награждаются дипломами.

Самые активные участники игры по решению жюри награждаются памятными подарками.

Команде, группа поддержки которой была самой активной в ходе деловой игры, присуждается номинация «Лучшая группа поддержки».

1. **Эксперты ДИ**

Экспертами ДИ являются представители законодательной и исполнительной власти всех уровней.

Приложение №1

 Форма Заявки

Заявка

на участие в деловой игре

«Молодёжь в кабинетах власти»

1. Название образовательного учреждения: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Полный почтовый адрес с указанием индекса: \_\_\_\_\_\_\_
3. Телефон:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**
4. E-mail: **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**
5. Название команды:\_\_\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**
6. Ф.И.О., должность куратора от образовательного учреждения \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
7. Телефон: **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**
8. Состав команды:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Фамилия, имя | Класс, курс | Роль в деловой игре |
| 1 |  |  | Капитан команды |
| 2 |  |  | Специалист по юридическим вопросам |
| 3 |  |  | Специалист по общественному мнению |
| 4 |  |  | Информационный специалист  |
| 5 |  |  | Аналитик |

Дата подачи заявки \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Директор ОУ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Печать ОУ